

COLOR PROCESSING METHOD, STORAGE MEDIUM, COLOR PROCESSOR AND IMAGE FORMING EQUIPMENT

Publication number: JP2002010096 (A)

Publication date: 2002-01-11

Inventor(s): TOHO RYOSUKE; IKEGAMI HIROAKI; SASAKI MAKOTO

Applicant(s): FUJI XEROX CO LTD

Classification:


- international: **B41J2/525; G06T1/00; H04N1/46; H04N1/60; B41J2/525; G06T1/00; H04N1/46; H04N1/60; (IPC1-7): H04N1/60; B41J2/525; G06T1/00; H04N1/46**


- European: **H04N1/60D3**


Application number: JP20010034867 20010213

Priority number(s): JP20010034867 20010213; JP20000120432 20000421

Also published as:

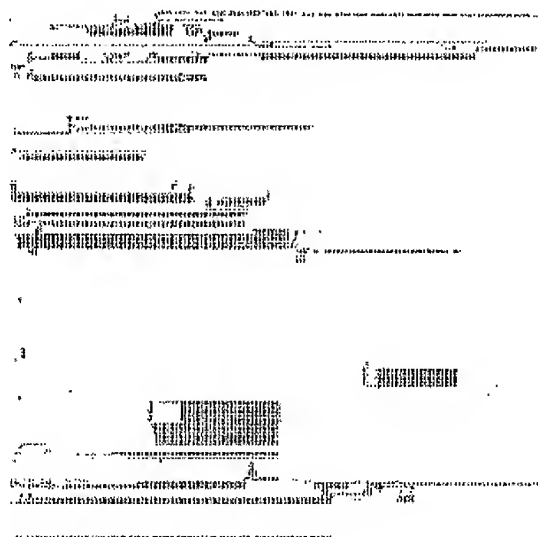
 **JP4264687 (B2)**

 **US2001035968 (A1)**

 **US7012714 (B2)**

Abstract of JP 2002010096 (A)

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a color processing method which improves color reproduction precision by calculating an adequate amount of black considering coverage limit, when a four-color chrominance signal containing black is formed from a chrominance signal of an objective color space. **SOLUTION:** By a YMCK modeling part 12 to an optimum modeling part 15, plural chrominance signals are used as representative chrominance signals, and modeling is performed between the respective chrominance signals and corresponding optimum amount of black. The plural chrominance signals belong to a curved surface which can be expressed by plural chrominance signals belonging to a partial color space being a color region which can be expressed by at least three colors and four colors containing black and satisfies the coverage limit.; On the basis of the model, a determining part 16 of the optimum amount of black predicts the optimum amount of black to the objective chrominance signal in an inputted objective color space. Further a YMCK chrominance signal calculating part 17 predicts three colors except black from an inputted objective chrominance signal and the predicted optimum amount of black. As a result, the four-color chrominance signal containing black is formed.



Data supplied from the esp@cenet database — Worldwide

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2002-10096

(P2002-10096A)

(43) 公開日 平成14年1月11日 (2002.1.11)

(51) Int. Cl. ⁷	識別記号	F 1	チーエーエー* (参考)
H 0 4 N 1/60		G 0 6 T 1/00	5 1 0 2 C 2 6 2
B 4 1 J 2/525		H 0 4 N 1/40	D 5 B 0 5 7
G 0 6 T 1/00	5 1 0	B 4 1 J 3/00	B 5 C 0 7 7
H 0 4 N 1/46		H 0 4 N 1/46	Z 5 C 0 7 9

審査請求 未請求 請求項の数34 ○ L (全 19 頁)

(21) 出願番号 特願2001-34867(P2001-34867)
 (22) 出願日 平成13年2月13日 (2001.2.13)
 (31) 優先権主張番号 特願2000-120432(P2000-120432)
 (32) 優先日 平成12年4月21日 (2000.4.21)
 (33) 優先権主張国 日本 (J P)

(71) 出願人 000005496
 富士ゼロックス株式会社
 東京都港区赤坂二丁目17番22号
 (72) 発明者 東方 良介
 神奈川県足柄上郡中井町境430 グリーン
 テクなかい 富士ゼロックス株式会社内
 (72) 発明者 池上 博章
 神奈川県足柄上郡中井町境430 グリーン
 テクなかい 富士ゼロックス株式会社内
 (74) 代理人 100101948
 弁理士 柳澤 正夫

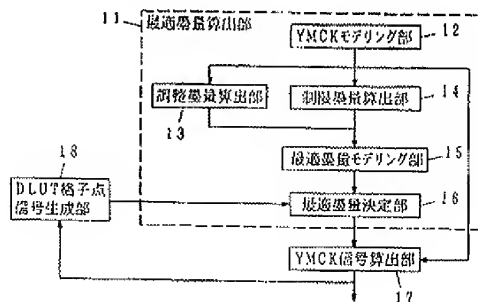
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 色処理方法、記憶媒体、および色処理装置、画像形成装置

(57) 【要約】

【課題】 対象色空間の色信号から墨を含む4色色信号を生成する際に、カバレッジ制限を考慮した適切な墨量を算出することによって色再現精度を向上させた色処理方法を提供する。

【解決手段】 Y M C Kモデリング部12～最適墨量モデリング部15によって、少なくとも3色で表現可能な色域である部分色空間に属する複数の色信号とともに墨を含んだ4色で表現でき且つカバレッジ制限を満足する曲面上に属する複数の色信号を代表色信号として用いて、代表色信号と対応する最適墨量との間のモデリングを行う。最適墨量決定部16は、このモデルに基づいて、入力された対象色空間における対象色信号に対する最適墨量を予測する。さらにY M C K色信号算出部17において、入力された対象色信号と予測した最適墨量とから、墨を除く3色を予測する。このようにして、墨を含む4色色信号を生成する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 対象色空間における任意の色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色色信号を生成する色処理方法において、カバレッジ制限を満足して且つ色域が最大限となるように墨量を決定することを特徴とする色処理方法。

【請求項2】 対象色空間における任意の色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色色信号を生成する色処理方法において、カバレッジ制限を満足して色域を最大限に使用できる曲面上の代表点に対する墨量を決定し、該墨量を用いて全体の墨量を定めることを特徴とする色処理方法。

【請求項3】 対象色空間における任意の色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色色信号を生成する色処理方法において、少なくとも3色で表現可能な色域である部分色空間に属する複数の代表色信号と対応する最適墨量の組と、墨を含んだ4色で表現でき且つカバレッジ制限を満足する曲面上に属する複数の色信号を代表色信号として用いて対応する最適墨量の組を作成し、前記対象色空間における色信号に対する最適墨量を前記対象色空間における前記代表色信号と前記代表色信号に対する最適墨量との複数の組から作成したモデルに基づいて予測し、予測した最適墨量と前記対象色信号とから墨を除く残りの3色を予測して墨を含む4色色信号を算出することを特徴とする色処理方法。

【請求項4】 前記部分色空間に属する複数の代表色信号と対応する最適墨量の組として、少なくとも前記部分色空間の外郭上に属する複数の代表色信号と対応するカバレッジ制限を満足する最適墨量の組を含むことを特徴とする請求項3に記載の色処理方法。

【請求項5】 前記部分色空間に属する複数の代表色信号と対応する最適墨量の組として、さらに1ないし複数の前記代表色信号について該代表色信号と該代表色信号に対応するカバレッジ制限を満足する最適墨量の組を含むことを特徴とする請求項4に記載の色処理方法。

【請求項6】 対象色空間における任意の色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色色信号を生成する色処理方法において、少なくとも3色で表現可能な色域である部分色空間に属する複数の代表色信号と対応するカバレッジ制限を満足する最適墨量の組と、墨を含んだ4色で表現でき且つカバレッジ制限を満足する曲面上に属する複数の色信号を代表色信号として用いて対応する最適墨量の組を作成し、前記対象色空間における色信号に対する最適墨量を前記対象色空間における前記代表色信号と前記代表色信号に対する最適墨量との複数の組から作成したモデルに基づいて予測し、予測した最適墨量と前記対象色信号とから墨を除く残りの3色を予測して墨を含む4色色信号を算出することを特徴とする色処理方法。

【請求項7】 前記部分色空間に属する代表色信号に対す

る最適墨量は、前記代表色信号に対するアクロマチック墨量に前記代表色信号に応じた墨制御パラメータを乗じて算出した墨量であることを特徴とする請求項3ないし請求項5のいずれか1項に記載の色処理方法。

【請求項8】 前記部分空間の外郭上に属する代表色信号に対するカバレッジ制限を満足する最適墨量は、前記代表色信号に対するアクロマチック墨量に前記代表色信号に応じた墨制御パラメータを乗じて算出した墨量がカバレッジ制限を満足する場合はそれを最適墨量とし、満足しない場合は前記代表色信号に対するアクロマチック墨量と前記代表色信号に応じた墨制御パラメータを乗じて算出した墨量の間をカバレッジ制限を満足するように探索して算出した墨量を最適墨量とすることを特徴とする請求項4または請求項5に記載の色処理方法。

【請求項9】 前記部分空間に属する代表色信号に対するカバレッジ制限を満足する最適墨量は、前記代表色信号に対するアクロマチック墨量に前記代表色信号に応じた墨制御パラメータを乗じて算出した墨量がカバレッジ制限を満足する場合はそれを最適墨量とし、満足しない場合は前記代表色信号に対するアクロマチック墨量と前記代表色信号に応じた墨制御パラメータを乗じて算出した墨量の間をカバレッジ制限を満足するように探索して算出した墨量を最適墨量とすることを特徴とする請求項5または請求項6に記載の色処理方法。

【請求項10】 前記墨制御パラメータは、前記代表色信号から算出した明度、彩度、色相の少なくともいずれか1つに依存することを特徴とする請求項7ないし請求項9のいずれか1項に記載の色処理方法。

【請求項11】 前記曲面は、墨を含んだ4色で表現可能で且つカバレッジ制限を満足する色域の最外郭面であることを特徴とする請求項3ないし請求項10のいずれか1項に記載の色処理方法。

【請求項12】 3色で表現可能な色域の内部もしくはは外郭上の対象色空間における色信号を始点とした高彩度方向または低明度方向あるいは高彩度及び低明度方向に伸びる半直線上を探索して、墨を含んだ4色で表現可能で且つカバレッジ制限を満足する色域の最外郭面上の対象色空間における代表色信号を算出することを特徴とする請求項11に記載の色処理方法。

【請求項13】 前記部分色空間は、墨を除いた残りの3色で表現可能な色域であることを特徴とする請求項3ないし請求項12のいずれか1項に記載の色処理方法。

【請求項14】 前記部分色空間は、墨を含む3色で表現可能な色域であることを特徴とする請求項3ないし請求項12のいずれか1項に記載の色処理方法。

【請求項15】 前記曲面上に属する代表色信号に対する最適墨量は、前記代表色信号を再現する1つ以上の4色色信号の中で墨量が最大となる場合の墨量を示す最大墨量であることを特徴とする請求項3ないし請求項14のいずれか1項に記載の色処理方法。

【請求項16】 前記最大墨量は、前記代表色信号を0%と100%でクリッピングしたアクロマチック墨量による4色信号で再現可能な場合は前記アクロマチック墨量とし、再現できない場合は、前記代表色信号から最小墨量を算出し、前記最小墨量と100%の間を探索することで算出することを特徴とする請求項15に記載の色処理方法。

【請求項17】 前記最小墨量は、4色信号の墨を除く3色の信号のうちの1つを順に100%として前記代表色信号から予測される墨以外の2色がともに100%以下となるまで3色の信号の予測を繰り返し、予測した墨以外の2色がともに100%以下となった時点で予測されている墨量を0%から100%の範囲にクリッピングすることによって算出することを特徴とする請求項16に記載の色処理方法。

【請求項18】 前記画面上に属する代表色信号に対する最適墨量は、前記代表色信号に対するアクロマチック墨量を0%から100%の範囲にクリッピングした墨量であることを特徴とする請求項3ないし請求項14のいずれか1項に記載の色処理方法。

【請求項19】 前記アクロマチック墨量は、4色信号の墨を除く3色のうちの1つを順に0として代表色信号から予測される墨以外の2色がともに非負となるまで残りの3色の信号の予測を繰り返し、予測した墨以外の2色がともに非負となった時点で予測されている墨量を0%から100%の範囲にクリッピングすることによって算出することを特徴とする請求項7ないし請求項10のいずれか1項または請求項16ないし請求項18のいずれか1項に記載の色処理方法。

【請求項20】 4色信号の墨を除く3色のうち、代表色信号から算出された不要色らしさの度合いが高い順に0として、前記代表色信号から残りの3色を予測することを特徴とする請求項19に記載の色処理方法。

【請求項21】 前記対象色空間内の複数の代表点を対象色信号とし、得られた複数の4色信号を前記対象色信号と対応付けて多次元変換テーブルを生成し、該多次元変換テーブルを用いて前記対象色空間における任意の色信号から4色信号への変換を行うことを特徴とする請求項3ないし請求項20のいずれか1項に記載の色処理方法。

【請求項22】 前記対象色空間内の複数の代表点を対象色信号とし、得られた4色信号と対象色信号との対応関係から、カラー入力画像を色変換するための係数を生成し、該係数を用いて前記対象色空間における任意の色信号から4色信号への変換を行うことを特徴とする請求項3ないし請求項20のいずれか1項に記載の色処理方法。

【請求項23】 対象色空間における色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色信号を生成する色処理方法において、4色信号の墨を除く3色のうち1つを

順に0として前記色信号から予測される墨以外の2色がともに非負となるまで残りの3色の信号の予測を繰り返し、予測した墨以外の2色がともに非負となった時点で予測されている墨量を0%から100%の範囲にクリッピングすることによって前記色信号に対応するアクロマチック墨量を算出することを特徴とする色処理方法。

【請求項24】 対象色空間における色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色信号を生成する色処理方法において、前記色信号に対応する墨量として、前記色信号を再現する1つ以上の4色信号の中で墨量が最大となる場合の墨量を示す最大墨量とし、該最大墨量は、前記色信号を0%と100%でクリッピングしたアクロマチック墨量による4色信号で再現可能な場合は前記アクロマチック墨量とし、再現できない場合は、前記色信号から最小墨量を算出し、前記最小墨量と100%の間を探索することで算出することを特徴とする色処理方法。

【請求項25】 前記最小墨量は、4色信号の墨を除く3色の信号のうちの1つを順に100%として前記代表色信号から予測される墨以外の2色がともに100%以下となるまで3色の信号の予測を繰り返し、予測した墨以外の2色がともに100%以下となった時点で予測されている墨量を0%から100%の範囲にクリッピングすることによって算出することを特徴とする請求項24に記載の色処理方法。

【請求項26】 請求項3ないし請求項25のいずれか1項に記載の色処理方法をコンピュータに実行させるプログラムを格納したコンピュータが読取可能な記憶媒体。

【請求項27】 前記対象色空間内の複数の代表点を対象色信号として、請求項3ないし請求項20のいずれか1項に記載の色処理方法によって得られた複数の4色信号を前記対象色信号に対応付けて生成した多次元変換テーブルあるいは変換係数が書き込まれていることを特徴とする記憶媒体。

【請求項28】 対象色空間における任意の色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色信号を生成する色処理装置において、前記対象色空間における色信号に対する最適墨量を前記対象色空間における代表色信号と前記代表色信号に対する最適墨量との複数の組から作成したモデルに基づいて予測する最適墨量算出手段と、前記最適墨量算出手段で予測した最適墨量と前記対象色信号とから墨を除く残りの3色を予測して墨を含む4色信号を算出する4色信号算出手段を有し、前記最適墨量算出手段は、前記代表色信号として、少なくとも、3色で表現可能な色域である部分色空間に属する複数の色信号と、墨を含んだ4色で表現でき且つカバレッジ制限を満足する画面上に属する複数の色信号を用いることを特徴とする色処理装置。

【請求項29】 前記最適墨量算出手段は、前記モデル

の作成の際に用いる前記部分空間に属する代表色信号と該代表色信号に対する最適墨量の組として、少なくとも前記部分空間の外郭上に属する複数の代表色信号と対応するカバレッジ制限を満足する最適墨量の組を含むことを特徴とすることを特徴とする請求項28に記載の色処理装置。

【請求項30】 前記最適墨量算出手段は、前記モデルの作成の際に用いる前記部分空間に属する代表色信号と該代表色信号に対する最適墨量の組として、さらに1ないし複数の前記代表色信号について該代表色信号と該代表色信号に対応するカバレッジ制限を満足する最適墨量の組を含むことを特徴とすることを特徴とする請求項29に記載の色処理装置。

【請求項31】 対象色空間における任意の色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色色信号を生成する色処理装置において、前記対象色空間における色信号に対する最適墨量を前記対象色空間における代表色信号と前記代表色信号に対する最適墨量との複数の組から作成したモデルに基づいて予測する最適墨量算出手段と、前記最適墨量算出手段で予測した最適墨量と前記対象色信号とから墨を除く残りの3色を予測して墨を含む4色色信号を算出する4色色信号算出手段を有し、前記最適墨量算出手段は、少なくとも、3色で表現可能な色域である部分空間に属する複数の代表色信号と対応するカバレッジ制限を満足する最適墨量の組と、墨を含んだ4色で表現でき且つカバレッジ制限を満足する曲面上に属する複数の色信号を代表色信号として用いて対応する最適墨量の組を用いて前記モデルを作成することを特徴とする色処理装置。

【請求項32】 対象色空間における任意の色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色色信号を生成する色処理装置において、請求項31ないし請求項20のいずれか1項に記載の色処理方法によって得られた複数の4色色信号を前記対象色信号に対応する格子点データとして格納した多次元変換テーブルと、前記色信号をもとに前記多次元変換テーブルを用いて4色色信号を生成する色変換手段を有することを特徴とする色処理装置。

【請求項33】 対象色空間における任意の色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色色信号を生成する色処理装置において、請求項31ないし請求項20のいずれか1項に記載の色処理方法によって得られた複数の4色色信号と前記対象色信号との対応関係から得られた係数に基づいて前記色信号を4色色信号に変換する色変換手段を有することを特徴とする色処理装置。

【請求項34】 対象色空間における画像を被記録媒体上に形成する画像形成装置において、前記画像を表す色信号を前記画像を再現する墨を含んだ4色色信号に変換する請求項28ないし請求項33のいずれか1項に記載の色処理装置と、該色処理装置によって変換された4色色信号に従って前記画像を被記録媒体上に形成する画像

形成手段を有することを特徴とする画像形成装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、 $L^* a^* b^*$ や RGBなどの色空間における色信号を、墨を含む4色の色信号に変換する色処理方法および色処理装置、そのような色処理方法を実現するプログラム等を格納した記録媒体、さらにそのような色処理装置を搭載した画像形成装置に関するものである。

【0002】

【従来の技術】電子写真方式などによってカラー画像をカラー印刷する際には、通常、黄(Y)、マゼンタ(M)、シアン(C)、墨(K)による4色印刷がよく用いられている。一方、一般的な色信号は、デバイスに依存しない $L^* a^* b^*$ 、 $L^* u^* v^*$ 色空間や、モニタ信号等で用いられているRGB色空間など、3次元色空間上の色信号である。したがって、カラー画像をカラー印刷する場合には、3次元色空間上の色信号を4次元色空間へ変換する必要がある。しかし、この変換は異なる次元間の変換であるため1対1には対応せず、3次元色空間上の色信号と、その色信号を再現する4色色信号の組み合わせは複数存在する。

【0003】この3次元色空間上の色信号と4次元色空間における4色色信号の組み合わせを決定するための方法としては、Y、M、Cの量を算出してから下色除去を行って墨(K)を追加する方法と、K量を何らかの方法で最初に決定しておき、このK量に応じたY、M、Cの量を決定する方法とがある。最近では、色再現性などの点から後者の方法が主流であり、種々の方法が試みられている。

【0004】例えば、特開平5-292306号公報に記載されている方法では、まず $Y=0\%$ または $M=0\%$ または $C=0\%$ の条件下で対象色信号を再現する4色色信号のK量(アクロマチック墨量)に対して予め設定された重み付けをして新たなK量を決定する。そして、そのK量に従って対象色信号を再現するY、M、Cの量を決定するようにしたものである。これにより、高精度の色再現を実現しつつ、同時に、目的に応じた墨量の制御が可能になる。

【0005】また、特開平6-242523号公報に記載されている方法では、まず $Y=0\%$ または $M=0\%$ または $C=0\%$ または $K=100\%$ の条件下で対象色信号を再現する4色色信号のK量(最大墨量)を算出する。また、 $Y=100\%$ または $M=100\%$ または $C=100\%$ または $K=0\%$ の条件下で対象色信号を再現する4色色信号のK量(最小墨量)を算出する。このようにして算出された最大墨量及び最小墨量を用いて、これらの間で予め設定されたパラメータにより新たなK量を決定し、そのK量に従って対象色信号を再現する新たなY、M、Cの量を決定するようにしたものである。これによ

り、墨を含む4色で再現可能な色域を最大限に使用することができる。

【0006】ここで、一般的な出力デバイスには、カバレッジ制限という条件が課せられる。カバレッジ制限とは、色信号を再現する際に使用されるトナーやインクなどの記録材の総量に上限を設けることである。主に、トナーやインク等の記録材が使用されすぎたことによる再現性能の低下やプリント表面の盛り上がりや低減したり、出力デバイスを保護するために用いられる。

【0007】しかしながら、上述のような従来の方法は、いずれもカバレッジ制限を考慮していない。そのため、予め設定されたパラメータによる墨量の制御を行った場合に、再現可能な色域であるにもかかわらず再現できない場合がある。すなわち、算出されたY、M、C、Kの量が0%~100%の範囲から外れてしまうため、結果的に色域圧縮が生じてしまい、色再現精度が悪くなってしまう。

【0008】図14は、従来の方法における明度と墨量の関係の一例を示すグラフである。図14においては、ある彩度及び色相であって明度の異なる色における墨量を示している。図14では、横軸を L^* （明度）とし縦軸を K （墨）量とし、 L^* に対する最大墨量の軌跡と最小墨量の軌跡の一例をそれぞれ実線と破線で示している。このとき、上述の特開平6-242523号公報に記載されている方法では、太い実線と太い破線に囲まれた範囲でK量を制御することが可能となる。この例では、 $L^* \geq B$ の明度範囲が色再現域となる。

【0009】しかしながら、通常はカバレッジ制限が存在する。図中、縦軸に平行な細い破線（ $L^* = A$ ）によって、4色で再現可能でカバレッジ制限を満たす限界明度を示している。このようなカバレッジ制限のため、斜線で示した範囲のK量が使用されるとY、M、Cは0%~100%の範囲から外れてしまい、再現することができなくなってしまう。特に、斜線で示した範囲のうちカバレッジ制限を考慮した上で4色で再現可能な範囲（ $L^* \geq A$ ）については、正確に再現可能であるにもかかわらず、K量の決定が適切でないために再現できなかった。

【0010】また、墨を含まない3色領域において、最も総色材量の大きくなるのは明度、彩度ともに低い方の外郭上であり、このような外郭上での総色材量がカバレッジ制限を超えることが十分考えられる。しかしながら、カバレッジ制限を満足するためにYMCを墨で置き換える場合も、適切なKを算出することはできなかった。

【0011】

【発明が解決しようとする課題】本発明は、このような問題に鑑みてなされたもので、対象色空間の色信号から墨を含む4色色信号を生成する際に、カバレッジ制限を考慮した適切な墨量を算出することによって色再現精度

を向上させることができ、さらに予め設定されたパラメータによる墨量の制御を行うことによって明度、彩度および色相などに応じて好ましい墨量を調節することが可能な色処理方法および色処理装置、そのような色処理方法を実現するプログラム等を格納した記録媒体、さらにそのような色処理装置を搭載した画像形成装置を提供することを目的とするものである。

【0012】

【課題を解決するための手段】本発明は、対象色空間における任意の色信号から前記色信号を再現する墨を含んだ4色色信号を生成する色処理方法において、カバレッジ制限を満足して且つ色域が最大限となるように墨量を決定することの特徴とし、さらにはカバレッジ制限を満足して色域を最大限に使用できる曲面上の代表点に対する墨量を決定し、該墨量を用いて全体の墨量を定めることを特徴とするものである。

【0013】例えば、少なくとも3色で表現可能な色域である部分色空間に属する複数の代表色信号と対応する最適墨量の組と、墨を含んだ4色で表現でき且つカバレッジ制限を満足する曲面上に属する複数の色信号を代表色信号として用いて対応する最適墨量との組を作成し、前記対象色空間における色信号に対する最適墨量を前記対象色空間における前記代表色信号と前記代表色信号に対する最適墨量との複数の組から作成したモデルに基づいて予測し、予測した最適墨量と前記対象色信号とから墨を除く残りの3色を予測して墨を含む4色色信号を算出することができる。このとき、部分色空間に属する複数の代表色信号と対応する最適墨量の組として、少なくとも部分色空間の外郭上に属する複数の代表色信号と対応するカバレッジ制限を満足する最適墨量の組を含むことができ、さらに1ないし複数の前記代表色信号について該代表色信号と該代表色信号に対応するカバレッジ制限を満足する最適墨量の組を含むことができる。

【0014】また例えば、少なくとも3色で表現可能な色域である部分色空間に属する複数の代表色信号と対応するカバレッジ制限を満足する最適墨量の組と、墨を含んだ4色で表現でき且つカバレッジ制限を満足する曲面上に属する複数の色信号を代表色信号として用いて対応する最適墨量の組を作成し、前記対象色空間における色信号に対する最適墨量を前記対象色空間における前記代表色信号と前記代表色信号に対する最適墨量との複数の組から作成したモデルに基づいて予測し、予測した最適墨量と前記対象色信号とから墨を除く残りの3色を予測して墨を含む4色色信号を算出することができる。

【0015】さらに、このような色処理方法とともに、このような色処理方法を実現した色処理装置、および、このような色処理方法をコンピュータに実行させるプログラムを格納したコンピュータが読取可能な記憶媒体を提供するものである。

【0016】このように、本発明ではカバレッジ制限を

考慮したモデルに基づいて最適墨量を決定するので、カバレッジ制限によって色再現できなくなったり、不必要な色域圧縮を防止して、正確に色を再現することが可能になる。

【0017】ここで、代表色信号を選定する曲面は、墨を含んだ4色で表現可能で且つカバレッジ制限を満足する色域の最外郭面とすることができる。このような最外郭面の代表色信号を求めるため、3色で表現可能な色域の内部もしくは外郭上の対象色空間における色信号を始点とした高彩度方向または低明度方向あるいは高彩度及び低明度方向に伸びる半直線上を探索することによって求めることができる。

【0018】また、少なくとも3色で表現可能な色域である部分色空間は、例えば黒を除いた残りの3色で表現可能な色域としたり、あるいは、墨を含む3色で表現可能な色域とすることができる。

【0019】さらに曲面上に属する代表色信号に対する最適墨量は、代表色信号を再現する1つ以上の4色色信号の中で墨量が最大となる場合の墨量を示す最大墨量としたり、代表色信号に対するアクロマチック墨量を0%から100%の範囲にクリッピングした墨量とすることができる。

【0020】また部分色空間に属する代表色信号に対する最適墨量は、代表色信号に応じ、例えば明度、彩度、色相の少なくともいずれか1つに依存した制御パラメータを代表色信号に対するアクロマチック墨量に乗じて算出した墨量等とすることができる。このとき、カバレッジ制限を超えることが十分に考えられる部分色空間内の代表色信号あるいは部分色空間の外郭上の代表色信号では、代表色信号と対応する最適墨量から生成したYMCの総色材量がカバレッジ制限を満たすように、初めに与えられた最適墨量とアクロマチック墨量の間を探索することにより、最適墨量を調整することができる。

【0021】最大墨量は、代表色信号を0%と100%でクリッピングしたアクロマチック墨量による4色信号で再現可能な場合はそのアクロマチック墨量とし、再現できない場合は、代表色信号から最小墨量を算出し、算出した最小墨量と100%の間を探索することで算出することができる。このときの最小墨量は、4色色信号の墨を除く3色の信号のうちの1つを順に100%として、代表色信号から予測される墨以外の2色がともに100%以下となるまで3色の信号の予測を繰り返し、予測した墨以外の2色がともに100%以下となった時点で予測されている墨量を0%から100%の範囲にクリッピングすることによって算出することができる。

【0022】またアクロマチック墨量は、4色色信号の墨を除く3色のうち1つ、例えば代表色信号から算出された不要色らしさの度合いが高い順に0として、代表色信号から予測される墨以外の2色がともに非負となるまで残りの3色の信号の予測を繰り返し、予測した墨以外

の2色がともに非負となった時点で予測されている墨量を0%から100%の範囲にクリッピングすることによって算出することができる。

【0023】上述のような色処理方法を用い、対象色空間内の複数の代表点を対象色信号として得られた複数の4色色信号を対象色信号と対応付けて多次元変換テーブルを生成し、その多次元変換テーブルを用いて対象色空間における任意の色信号から4色色信号への色変換を行うことができる。あるいは、同様に対象色空間内の複数の代表点を対象色信号とし、得られた4色色信号と対象色信号との対応関係から、カラー入力画像の色変換するための係数を生成し、生成した係数を用いて対象色空間における任意の色信号から4色色信号への色変換を行うことができる。またこのようにして生成した多次元変換テーブルや係数を書き込んだ記憶媒体を提供することもできる。さらに、このような多次元変換テーブル、あるいは係数に基づいて色変換を行う色処理装置、さらにはそのような色処理装置を設けた画像形成装置を提供することができる。

【0024】

【発明の実施の形態】図1は、本発明の第1の実施の形態を示すブロック図である。図中、11は最適墨量算出部、12はYMC Kモデリング部、13は調整墨量算出部、14は制限墨量算出部、15は最適墨量モデリング部、16は最適墨量決定部、17はYMC K信号算出部、18はDLUT格子点信号生成部である。この実施の形態では、対象色空間をCIE LAB (L^* , a^* , b^*) 色空間とし、墨を含む4色色信号をY, M, C, Kとした場合について説明する。ただし、本発明は色空間や4色色信号をこれに限定するものではなく、CIE LUV (L^* , u^* , v^*)、RGBなどの他の色空間や、他の墨を含む4色色信号でも適用することができる。

【0025】最適墨量算出部11は、対象色空間 (L^* , a^* , b^* 色空間) における色信号に対する最適墨量を、対象色空間における代表色信号と、その代表色信号に対する最適墨量との複数の組から作成したモデルに基づいて予測する。このとき用いる代表色信号として、少なくとも、3色で表現可能な色域である部分色空間に属する複数の色信号とともに、墨を含んだ4色で表現でき且つカバレッジ制限を満足する曲面上に属する複数の色信号を用いる。最適墨量算出部11は、YMC Kモデリング部12、調整墨量算出部13、制限墨量算出部14、最適墨量モデリング部15、最適墨量決定部16などを含んでいる。

【0026】YMC Kモデリング部12は、任意の方法で対象色空間における出力デバイスのモデリングを行う。モデリングの方法としては、例えば、重み付き線形回帰、ニューラルネットや重み付き平均の方法などを用いることができる。もちろん、Y, M, C, K, L^* ,

a^* 、 b^* のいずれか4つの値から残りの3つの値を予測することができるモデルを構築できれば、どのような方法を用いてもよい。この例においては、特開平10-262157号公報に記載されている重み付き線形回帰による方法を用いることにする。このYMCKモデリング部12では、適当な組み合わせのY、M、C、Kを実際にプリントしてカラーパッチを作成し、このカラーパッチを実際に測色して L^* 、 a^* 、 b^* の値を求めて、Y、M、C、Kの値と L^* 、 a^* 、 b^* の値との複数の組を作成するものとする。

【0027】調整墨量算出部13は、墨を除く3色で表現できる色域の L^* 、 a^* 、 b^* を複数個選択して、この L^* 、 a^* 、 b^* からアクロマチック墨量を算出し、このアクロマチック墨量に L^* 、 a^* 、 b^* に応じて予め設定された墨制御パラメータを乗じることで調整墨量を算出する。ここで、アクロマチック墨量とは、不要色を0とした場合の墨量のことである。

【0028】図2は、本発明の第1の実施の形態における最適墨量の算出に用いる L^* 、 a^* 、 b^* 値の一例の説明図である。図2では、 L^* 、 a^* 、 b^* 色空間において L^* 軸を含む仮想的な L^* と C^* の2次元平面を示している。この2次元平面においてY、M、C、Kにより再現可能な部分空間は限られている。特に図2では、Kを除くY、M、Cの3色で表現可能な色域（部分空間）に斜線を付して示している。調整墨量算出部13では、この斜線を付した色域内の L^* 、 a^* 、 b^* を複数個選択して調整墨量を算出する。図2では選択した L^* 、 a^* 、 b^* を黒丸で示している。なお、その他の事項については後述する。

【0029】この例では、YMCCKモデリング部12で作成したYMCCKと L^* 、 a^* 、 b^* との複数の組を用いた重み付き線形回帰により、YMC色空間における各軸を n 分割してできる格子点である $(n+1)^3$ 個のYMCCK（Kは常に0）の値から $(n+1)^3$ 個の L^* 、 a^* 、 b^* の値を予測して、この予測された複数の L^* 、 a^* 、 b^* を選択することにした。

【0030】図3は、 L^* 、 a^* 、 b^* からアクロマチック墨量を算出する処理の一例を示すフローチャートである。まずS21において、墨を除いたYMCのいずれかを0として L^* 、 a^* 、 b^* からKと残りの2色を予測する。YMCのうちどれを0にするかは任意であるが、少しでも計算量を減らしたい場合は L^* 、 a^* 、 b^* の値から不要色である確率の高い色を最初に0とするとよい。ここでは、最初にYを選択したことにして説明する。したがって、 $Y=0$ 、 L^* 、 a^* 、 b^* からM、C、Kを予測することになる。この予測は、YMCCKモデリング部12で作成したYMCCKと L^* 、 a^* 、 b^* との複数の組を用いて重み付き線形回帰により行うことができる。

【0031】次にS22において、予測された残りの2色、この場合はM、Cのいずれかが負であるか否かを調

べる。不要色を0とした時に墨を除く他の色の予測結果が不要色よりも小さくなる、すなわち、負になるということは、0とした色が不要色でないことを示す。S22では、このような場合を判定する。いずれかが負であった場合は、選択した色が不要色でなかったことを示すので、S23において、予測された残りの2色MとCのうち不要色である確率が高いと考えられる色、すなわち、MとCの小さい方を0として L^* 、 a^* 、 b^* からKと残りの2色を予測する。ここでは、 $M < C$ であったことにして説明する。したがって、 $M=0$ 、 L^* 、 a^* 、 b^* からY、C、Kを予測することになる。

【0032】この予測結果に対して、前回と同様に予測された残りの2色、この場合はY、Cのいずれかが負であるか否かをS24において調べる。いずれかが負であった場合は、選択した色が不要色でなかったことになる。この場合にはS25において、K以外のまだ0としていない色を0として、 L^* 、 a^* 、 b^* からKと残りの2色を予測する。ここでは、 $C=0$ 、 L^* 、 a^* 、 b^* からY、M、Kを予測することになる。

【0033】この予測結果に対して、S26において、予測された残りの2色のいずれかが負であるか否かを調べる。不要色は必ず存在するため、3回目の予測結果である残りの2色は非負になるはずであるが、予測誤差などによっていずれかが負になってしまう場合がある。この場合には、S27において、3回の予測においてYMCの最小値がもっとも大きかったときの予測値を正しい予測値として扱うことにする。

【0034】各条件判定において予測した残り2色がどちらも負でなかった場合、もしくは、予測誤差を考慮して正しいとする予測値を選択した場合に予測されているKが、不要色を0とした場合の墨量である。そしてS28において、この墨量が負の場合は0%とし、100%を超えている場合は100%とすること、アクロマチック墨量を算出することができる。

【0035】調整墨量算出部13は、墨量を目的に応じてコントロールするために、図3に示した方法により算出したアクロマチック墨量に対して、明度、彩度及び色相の少なくともいずれか1つに依存する墨制御パラメータを乗じて調整墨量を算出する。この墨制御パラメータはテーブルの形で予め目的に合わせて設定しておいてもよいし、 L^* 、 a^* 、 b^* を入力として墨制御パラメータを出力とする関数によりその都度算出するように構成してもよい。

【0036】選択された L^* 、 a^* 、 b^* は3色で表現できる色域に属しているため調整墨量を使用してYMCCKを生成した場合、総色材量は低く抑えられてカバレージ制限を超えることはほとんどない。しかしながら、指定されたカバレージ制限が300%未満の値でかつ墨制御パラメータが0%に近い場合にはカバレージ制限を満足しない場合もある。このようなことが想定される場合に

は、選択した $L^* a^* b^*$ に対する調整墨量を使用してYMC Kを生成し、カバレッジ制限を満足しているか否かを調べる処理を追加することが望ましい。そして、カバレッジ制限を満足していなかった場合は、その選択された $L^* a^* b^*$ を対象から外すようにすればよい。

【0037】上述のように、この例では墨を除く3色で表現できる色域の $L^* a^* b^*$ を使用した、墨を含む3色で再現できる色域の $L^* a^* b^*$ を用いてもよい。一般に、墨を含む3色で再現できる色域の方が墨を除く3色で表現できる色域よりも広い。目的に応じて調整できる墨量に対応する $L^* a^* b^*$ の範囲が広がり、調整の効果を出しやすいという利点がある。その反面、墨を含む3色で再現できる色域には $K=0$ にすると再現できない色域が存在する。したがって、黒制御パラメータを極端に小さくして算出された調整墨量が0に非常に近くなった場合、対象の $L^* a^* b^*$ をYMC Kでは再現できなくなってしまうため、黒制御パラメータの設定には注意が必要となる。当然ながら、墨を除く3色で表現できる色域は $K=0$ で再現可能なためこのような問題は発生しない。

【0038】このようにして調整墨量算出部13において、3色で再現可能な色域の $L^* a^* b^*$ とこの $L^* a^* b^*$ に対応する目的に応じてコントロールされた調整墨量との複数の組を作成することができる。

【0039】制限墨量算出部14は、墨を含んだ4色で表現可能で且つカバレッジ制限を満足する色域の外郭上の $L^* a^* b^*$ を複数選択して、この選択された $L^* a^* b^*$ とこれに対応する最大墨量との複数の組を算出する。上述の図2において、4色で表現可能な色域の外郭を破線で示し、さらにカバレッジ制限を満足する色域の外郭を太い実線で示している。墨を用いることによって表現可能な色域は、3色のみで表現可能な斜線を付して示した色域よりも広がる。しかし、4色を用いて表現可能な色域のうち、図2において太い実線と破線で囲まれた色域については、カバレッジ制限により実際には再現されず、意図しない色感圧縮が発生してしまう領域である。この制限墨量算出部14では、図2における太い実線で示したカバレッジ制限を満足する色域の外郭上の $L^* a^* b^*$ を複数選択する。選択した色を白丸によって示している。

【0040】図4は、墨を含んだ4色で表現可能で且つカバレッジ制限を満足する色域の外郭上の $L^* a^* b^*$ の選択方法の一例の説明図である。まず、図4に黒丸で示したような3色で再現できる色域外郭面S上にあり且つ3次色である適当な $L^* a^* b^*$ を色域内点Aとして算出する。この色域内点Aの算出は、例えば、YMC Kモデリング部12で作成したYMC Kと $L^* a^* b^*$ との複数の組を用いた重み付き線形回帰により、YMC色空間における各軸をn分割してできる格子点のうち、YMC全てが非0であり且つYMCの少なくとも一つは

一つが100%となるYMC K (Kは常に0%)の値から $L^* a^* b^*$ の値を予測することで算出することができる。

【0041】こうして算出された色域内点Aは、3色で表現できる色域に属しているため、アクロマチック墨量を使用してYMC Kを生成した場合、総色材量は低く抑えられており、カバレッジ制限を超えることはほとんどない。しかしながら、指定されたカバレッジ制限が極端に低い値、例えば、200%程度に設定されている場合にはカバレッジ制限を満足しない場合もある。このようなことが想定される場合には、選択した色域内点に対するアクロマチック墨量を使用してYMC Kを生成してカバレッジ制限を満足しているか否かを調べる処理を追加することが望ましい。そして、カバレッジ制限を満足していなかった場合は、続行不可能として中断するか、もしくは、カバレッジが減少する方向（通常は高透明度および低彩度方向）にカバレッジ制限を満足する $L^* a^* b^*$ を探索して色域内点Aを算出すればよい。

【0042】上記の方法以外でも、色域内点Aは、カバレッジ制限を満足して且つ4色で再現可能な色域内の点を算出できる方法であればどのような方法でもよい。例えば、ランダムに選択した $L^* a^* b^*$ に対して上記の条件を満足する $L^* a^* b^*$ のみを選択するという方法を用いてもよい。

【0043】次に、図4に白丸で示したような色域外点Bを設定する。この例における色域外点Bは、色域内点Aの L^* を0とした色である。ここでは $L^*=0$ としたが、この色域外点Bは、墨を含む4色で再現できないか、もしくは、カバレッジ制限を満足しない点であって、カバレッジが増加する方向（通常は低透明度、高彩度方向）にあればどのような点でもかまわない。したがって、もし、 $L^*=0$ とした点が墨を含む4色で再現可能でカバレッジ制限を満足する可能性があるならば、例えば、 L^* を負に設定することもできる。また、この色域外点Bは、対応する色域内点Aとの $L^* a^* b^*$ 空間における距離が近いほうが後述する二分探索にとって好ましいため、彩度などに応じて色域外点Bの L^* の値を適当な正の値に設定することもできる。

【0044】そして、色域内点Aと対応する色域外点Bの間で二分探索を行い、墨を含む4色で再現可能でカバレッジ制限を満足する境界の $L^* a^* b^*$ を算出する。一般に、墨を最大限に加えたYMC Kの組み合わせのときに総色材量は最小になる。これを用い、二分探索の過程で対象となる $L^* a^* b^*$ に対応する最大墨量を算出し、この最大墨量と $L^* a^* b^*$ とからYMCの予測を行い、YMC Kが0%~100%の範囲内であり、且つYMC Kの総和、つまり、総色材量がカバレッジ制限値以下であれば、墨を含む4色で再現可能でカバレッジ制限を満足するものとすればよい。また、YMC Kが範囲外もしくは総色材量がカバレッジ制限値よりも大きい場

合は、条件を満足しないとして、さらに二分探索を実施する。なお、条件を満足した場合には、そのときの最大墨量を保存しておく。この結果、墨を含んだ4色で表現可能で且つカバレッジ制限を満足する色域の外郭上の $L^* a^* b^*$ を選択することができる。そして、二分探索の過程で条件を満足した場合に保存しておいた最大墨量を、その $L^* a^* b^*$ に対応する制限墨量とする。

【0045】上述の説明では色域内点Aと色域外点Bとの間で二分探索を行う方法を用いたが、墨を含む4色で再現可能でカバレッジ制限を満足する境界の $L^* a^* b^*$ を算出できる方法であれば、どのような方法を用いてもよい。例えば、 $L^* = 0$ となる点から色差最小でYMC Kが0%~100%の範囲内であり且つ総色材量がカバレッジ制限値以下となる点を探索により算出するようにしてもよい。

【0046】図5は、本発明の第1の実施の形態において $L^* a^* b^*$ から最大墨量を算出する処理の一例を示すフローチャートである。まずS31において、図3で示した方法などにより、処理対象となる $L^* a^* b^*$ からアクロマチック墨量 K_{achro} を算出する。そして、 L^*, a^*, b^*, K_{achro} からY, M, Cを予測する。この予測は、YMC Kモデリング部12で作成したYMC Kと $L^* a^* b^*$ との複数の組を用いて重み付き線形回帰により行うことができる。

【0047】次にS32において、S31で予測したYMCがそれぞれ0%~100%の範囲に入っているかを調べる。範囲に入っている場合は、S33において、この算出したアクロマチック墨量を最大墨量 K_{max} として処理を終了する。

【0048】範囲に入っていない場合は、S34において、後述する図13に示す方法などによって、処理対象となる $L^* a^* b^*$ から最小墨量 K_{min} を算出する。そして、 L^*, a^*, b^*, K_{min} からY, M, Cを予測する。この予測は、YMC Kモデリング部12で作成したYMC Kと $L^* a^* b^*$ との複数の組を用いて重み付き線形回帰により行うことができる。

【0049】次にS35において、S34で予測したYMCがそれぞれ0%~100%の範囲に入っているかを調べる。範囲に入っていない場合は、対象の $L^* a^* b^*$ は再現不可能な色であり K_{max} は存在しない。したがって、S36において最大墨量 K_{max} は存在しないとして処理を終了する。

【0050】範囲に入っていた場合は、算出した最小墨量 K_{min} と $K=100\%$ の間に最大墨量 K_{max} が存在すると考えられる。S37において、最小墨量 K_{min} と $K=100\%$ との間で最大墨量 K_{max} を探索する。例えば、対象の $L^* a^* b^*$ と、最小墨量 K_{min} と $K=100\%$ との間で選択された K_{tern} からYMCを予測し、この予測したYMCが[0%, 100%]の範囲に入っているか否かという条件で二分探索を行う。S38にお

いて、S37における二分探索を繰り返すことによって得られた最終的な K_{tern} を最大墨量 K_{max} とすればよい。このようにして、所望の最大墨量 K_{max} を算出することができる。

【0051】図6は、本発明の第1の実施の形態において最大墨量を算出する過程で必要となる $L^* a^* b^*$ から最小墨量を算出する処理の一例を示すフローチャートである。上述の図5のS34において最小墨量 K_{min} を算出するが、図6にそのときの処理の一例を示している。

【0052】まずS41において、墨を除いたYMCの、いずれかを100%として $L^* a^* b^*$ からKと残りの2色を予測する。YMCのうちどれを100%にするかは任意であるが、少しでも計算量を減らしたい場合は $L^* a^* b^*$ の値から主要色である確率の高い色を最初に100%とするとよい。ここでは、最初にYを選択したことにして説明する。したがって、 $Y=100\%$ 、 L^*, a^*, b^* からM, C, Kを予測することになる。この予測は、YMC Kモデリング部12で作成したYMC Kと $L^* a^* b^*$ との複数の組を用いて重み付き線形回帰により行うことができる。

【0053】次にS42において、S41で予測された残りの2色、この場合はM, Cのいずれかが100%を超えているか否かを調べる。主要色を100%とした時に墨を除く他の色の予測結果が主要色よりも大きくなる、すなわち、100%を超えるということは、100%とした色が主要色でないことを示す。S42ではこのように100%とした色が主要色か否かを判定している。

【0054】いずれかが100%を超えている場合は、選択した色が主要色でなかったことになる。この場合には、S43において、予測された残りの2色MとCのうち主要色である確率が高いと考えられる色、すなわち、MとCの大きい方を100%として $L^* a^* b^*$ からKと残りの2色を予測する。ここでは、 $M>C$ であったことにして説明する。したがって、 $M=100\%$ 、 L^*, a^*, b^* からY, C, Kを予測することになる。

【0055】この予測結果に対しても、前回と同様に予測された残りの2色、この場合はY, Cのいずれかが100%を超えているか否かをS44において調べる。いずれかが100%を超えていた場合は、選択した色が主要色でなかったことを示す。この場合には、S45において、K以外のまだ100%としていない色を100%として、 $L^* a^* b^*$ からKと残りの2色を予測する。ここでは、 $C=100\%$ 、 $L^* a^* b^*$ からY, M, Kを予測することになる。

【0056】主要色は必ず存在するため、3回目の予測結果である残りの2色は100%以下になるはずである。しかし、予測誤差などによっていずれかが100%を超えてしまう場合がある。S46においてこのような

場合を判定し、いずれかが100%を超えている場合には、S47において、3回の予測においてYMCの最大値がもっとも小さかった回の予測値を正しい予測値として扱うことにする。

【0057】S42, S44, S47の各条件判定において予測した残り2色がどちらも100%を超えていなかった場合、もしくは、S47において予測誤差を考慮して正しいとする予測値を選択した場合、予測されているKが主要色を100%とした場合の墨量である。そして、S48において、この墨量が負の場合は0%とし、100%を超えている場合は100%とすることで、最小墨量を算出することができる。

【0058】また、図3で説明した0%~100%の範囲にクリッピングしたアクロマチック墨量と $L^* a^* b^*$ によってYMCを予測することで、実際には4色で再現可能な色域の大部分のYMCを予測することができる。図5、図6で説明したようにアクロマチック墨量と等しくない最大墨量を算出する場合には探索が不可欠であり、その結果、処理時間がかかってしまうため、上述の二分探索の過程で使用する最大墨量としてクリッピングしたアクロマチック墨量を用いてもよい。

【0059】このようにして、墨を含む4色で再現可能で且つカバレッジ制限を満足する色域外郭上の $L^* a^* b^*$ と、この $L^* a^* b^*$ に対応する制限墨量の複数の組を作成することができる。

【0060】最適墨量モデリング部15は、調整墨量算出部13で算出した $L^* a^* b^*$ と対応する調整墨量との複数の組、および、制限墨量算出部14で算出した $L^* a^* b^*$ と対応する制限墨量との複数の組から、 $L^* a^* b^*$ と最適墨量との間のモデリングを行う。モデリングの方法としては、例えば、重み付き線形回帰、ニューラルネットワークや重み付き平均の方法などを用いて求めることができる。もちろん、そのほか、 L^*, a^*, b^* から最適な墨量を予測することができるモデルを構築できればどのような方法を用いてもよい。また、予測モデルを構築せずに、線形補間などといった各種の補間手法を用いてもよい。この例においては、特開平10-262157号公報に記載されている重み付き線形回帰による方法を用いることにし、この最適墨量モデリング部15では、調整墨量算出部13で算出した $L^* a^* b^*$ と対応する調整墨量の複数の組、および、制限墨量算出部14で算出した $L^* a^* b^*$ と対応する制限墨量との複数の組を単純に含わせて、 $L^* a^* b^*$ と対応する最適墨量の複数の組を作成するものとする。

【0061】図7は、本発明の第1の実施の形態における明度と墨量の関係の一例を示すグラフである。図7においては、上述の図14と同様、ある彩度及び色相であって明度の異なる色における墨量を示している。また、横軸を L^* （明度）とし縦軸を墨（K）量としている。ここで、4色で表現できる色域の外郭をB、4色で表現

できるとともにカバレッジ制限を満たす色域の外郭をA、墨を除く3色で表現できる色域の外郭をCとして示している。また、 L^* に対する最大墨量の軌跡を破線で示しており、この軌跡上の白丸は、墨を除いた3色で再現できる色域（ $L^* \geq C$ ）内の L^* に対するアクロマチック墨量を示している。また、このアクロマチック墨量に適切な墨制御パラメータを乗じた調整墨量を黒丸で示し、この軌跡の一例を実線で示している。3色で再現できる色域外（ $L^* < C$ ）については、墨を含む4色で再現でき且つカバレッジ制限を満足する L^* に対する制限墨量が黒い四角で示している。白い四角は、カバレッジ制限を考慮しない場合の墨を含む4色で再現できる色域外郭（B）上の L^* に対する最大の墨量である。

【0062】最適墨量モデリング部15では、図7において黒丸と黒い四角で示した調整墨量及び制限墨量（及び対応する $L^* a^* b^*$ ）に基づいて、実線で示するような L^* と墨量の関係をモデリングする。図7では説明の都合上、 L^* と墨量の関係を示したが、実際には、3次元空間における $L^* a^* b^*$ と墨量との関係がこのようにモデリングされる。

【0063】最適墨量決定部16は、入力された $L^* a^* b^*$ から、最適墨量モデリング部15で構築したモデルを使用して最適墨量を決定する。この例では、最適墨量モデリング部15で作成した $L^* a^* b^*$ と最適墨量との複数の組を用いて重み付き線形回帰により $L^* a^* b^*$ から最適墨量を予測することによって、最適墨量を決定する。

【0064】このような構成によって、最適墨量算出部11は、この例ではDLUT格子点番号生成部18から入力される $L^* a^* b^*$ について、最適墨量モデリング部15による $L^* a^* b^*$ と最適墨量との間のモデルに基づいて、最適墨量を予測することができる。

【0065】YMC K信号算出部17は、最適墨量決定部16に入力された $L^* a^* b^*$ と最適墨量決定部16で算出した最適墨量を用いて、YMC Kモデリング部12で構築したモデルによりYMCを予測し、入力された $L^* a^* b^*$ を再現するYMC Kを算出する。この例では、YMC Kモデリング部12で作成した $L^* a^* b^*$ とYMC Kとの複数の組を用いて、重み付き線形回帰により入力された $L^* a^* b^*$ と対応する最適墨量からYMCを予測する、このようにして、入力された $L^* a^* b^*$ に対応するYMC Kを決定することができる。

【0066】図1に示した例では、上述のような最適墨量算出部11及びYMC K信号算出部17を用いて、多次元変換テーブル（DLUT）を生成する例を示している。生成するDLUTは、この例では、 $L^* a^* b^*$ 色空間の各軸を分割し、その格子点の $L^* a^* b^*$ にYMC K信号を対応付けた3次元のテーブルである。任意の色信号が入力されたときに、その入力された色信号に対応する格子点あるいは近傍の格子点から、入力された色

信号に対応するYMCCK信号を例えば補間などによって求めて出力する。

【0067】このようなDLUTを生成するため、DLUT格子点信号生成部18は、格子点に相当する $L^* a^* b^*$ を生成して最適墨量決定部16に入力する。例えば、 L^* を0~100、 a^* 、 b^* を-128から128までとして、各軸を16分割してできる $17^3 = 4913$ 個の格子点に対応する $L^* a^* b^*$ を1つずつ順に生成し、最適墨量決定部16に入力する。そして、最適墨量決定部16で決定された墨量と、その墨量を用いてYMCCK信号算出部17で予測したYMCとを、入力した $L^* a^* b^*$ に対応付けて格子点のデータとしてゆけばよい。

【0068】このようにして $L^* a^* b^*$ からYMCCKを生成するDLUTを作成することができ、このDLUTを使用することで、 $L^* a^* b^*$ による画像データやその部分画像をYMCCKによる画像データや部分画像に変換することができる。

【0069】以上、最適墨量算出部11のYMCCKモデリング部12からYMCCK信号算出部17までの構成を一連の流れとして説明し、また、DLUTを生成する際の構成についても説明した。なお、YMCCKモデリング部12から最適墨量モデリング部15までの動作は、カラープリンタなどの出力デバイスと予め設定される墨制御パラメータが決定すれば、前もって行っておくことが可能である。この場合には、最適墨量決定部16及びYMCCK信号算出部17が動作すればよい。例えばDLUTを生成する際には、最適墨量モデリング部15までの処理が予め行われていれば、YMCCKモデリング部12から最適墨量モデリング部15までは不要であり、DLUT格子点信号生成部18で生成した格子点の $L^* a^* b^*$ を最適墨量決定部16に入力して、YMCCK信号をYMCCK信号算出部17から取得すればよい。

【0070】また、カバレッジ制限は、通常、出力デバイスにより決定されるため、出力デバイスが決定できた時点で、YMCCKモデリング部12、墨制御パラメータが100%と仮定した調整墨量算出部13、制限墨量算出部14、および、最適墨量モデリング部15を実施しておき、墨制御パラメータの設定が決定した時点で最適墨量モデリング部15で作成した $L^* a^* b^*$ と最適墨量の複数の組のうち調整墨量に相当する最適墨量にのみ墨制御パラメータを適用することができる。このようにすることで、効率的に墨制御パラメータを試行錯誤的に変化させながら、目的に応じた最適墨量を設計することが可能になる。

【0071】さらに、上述の説明ではDLUTの格子点の $L^* a^* b^*$ に対応するYMCCK信号を取得する例を示したが、本発明はこれに限定されるものではない。例えば代表的な $L^* a^* b^*$ を最適墨量決定部16に入力し、YMCCK信号算出部17から取得されるYMCCK信

号との対応関係から、カラー入力画像を色変換するための係数を生成してもよい。生成された係数を用いて、任意の $L^* a^* b^*$ からYMCCK信号への色変換を行うことができる。さらに、最適墨量決定部16及びYMCCK信号算出部17を直接使い、任意の $L^* a^* b^*$ を入力としてYMCCK信号を取得するように構成することも可能である。

【0072】図8は、本発明の第2の実施の形態を示すブロック図である。図中、図1と同様の部分には同じ符号を付して説明を省略する。19は調整制限墨量算出部である。上述の図1に示した実施の形態においては、調整墨量算出部13では、墨を除く3色で表現できる色域の $L^* a^* b^*$ を複数個選択して、この $L^* a^* b^*$ からアクロマチック墨量を算出し、このアクロマチック墨量に $L^* a^* b^*$ に応じて予め設定された墨制御パラメータを乗じることによって調整墨量を算出した。この場合、選択された $L^* a^* b^*$ は3色で表現できる色域に属しているため、調整墨量を使用してYMCCKを生成すれば総色材量は低く抑えられ、カバレッジ制限を超えることはほとんどない、という前提のもとに墨量を決定している。この第2の実施の形態では、上述の実施の形態において総色材量がカバレッジ制限を超える可能性のある場合の墨量の決定方法を示すものである。なお、この第2の実施の形態においても、対象色空間をCIE LAB ($L^* a^* b^*$) 色空間とし、墨を含む4色色信号をY、M、C、Kとした場合について説明する。もちろん、上述の実施の形態と同様に、色空間や4色色信号はこれに限定されるものではなく、CIE LUV ($L^* u^* v^*$)、RGBなどの他の色空間や、他の墨を含む4色色信号でも適用することができる。

【0073】図8に示す本発明の第2の実施の形態の構成では、調整制限墨量算出部19を設けている点を除いては上述の第1の実施の形態と同様であり、以下の説明では、この調整制限墨量算出部19について説明する。なお、この第2の実施の形態においても、上述の第1の実施の形態と同様の変形が可能である。

【0074】調整制限墨量算出部19は、調整墨量算出部13で算出された調整墨量を用いて生成したYMCCKの総色材量が、カバレッジ制限を満たす場合はそれを調整制限墨量として、満たさない場合は調整墨量とアクロマチック墨量の間をカバレッジ制限を満たすように探索することにより調整制限墨量を算出する。あらかじめ調整制限墨量を求めておいて、調整墨量が調整制限墨量とアクロマチック墨量の間にあるかどうかを調べ、調整墨量ではカバレッジ制限を満たさない場合は調整制限墨量を採用する方法でもよい。また、調整墨量算出部13で選択した3色で表現できる色域に属する $L^* a^* b^*$ のすべてについて、総色材量の判定及びカバレッジ制限を満たさない場合の調整制限墨量の算出処理を行わなければならないわけではなく、例えば、少なくとも3色で表

現可能な色域の外郭上の $L^* a^* b^*$ についてのみ行ったり、あるいはさらに色域内の1ないし複数の $L^* a^* b^*$ について行うようにしてもよい。

【0075】図9は、調整制限墨量算出部における動作の一例を示すフローチャートである。調整墨量算出部13において選択した $L^* a^* b^*$ に対する調整墨量が算出されると、S61において、算出された調整墨量を用いて生成したYMC Kの総色材量がカバレッジ制限を満たすか否かのチェックを行うのかを判定する。例えば、少なくとも3色で表現可能な色域の外郭上の $L^* a^* b^*$ についてのみチェックを行うように設定しておいたり、あるいはさらに色域内の1ないし複数の $L^* a^* b^*$ についてチェックを行うように設定しておくことができる。調整墨量算出部13において選択した $L^* a^* b^*$ がチェックを行わないものである場合には、調整制限墨量算出部19は実質的に処理を施すことなく、S62において調整墨量算出部13で算出した調整墨量をそのまま出力する。

【0076】調整墨量算出部13において選択した $L^* a^* b^*$ がチェック対象である場合には、さらにS63において、調整墨量算出部13で算出した調整墨量を用いて生成したYMC Kの総色材量がカバレッジ制限を満たすか否かをチェックする。この結果、カバレッジ制限を満たしていれば、S64において、調整墨量算出部13で算出した調整墨量をそのまま出力する。調整墨量算出部13で算出した調整墨量ではカバレッジ制限を満たしていない場合には、S65において、調整墨量とアクロマチック墨量の間を、カバレッジ制限を満たすように探索することにより、調整制限墨量を算出して出力する。

【0077】図10は、本発明の第2の実施の形態における明度と墨量の関係の一例を示すグラフである。ここでは、調整墨量算出部13で選択された $L^* a^* b^*$ すべてに対して、カバレッジ制限を満足する墨量を決定する処理を行った場合を示している。上述の図7と同様に、ある彩度及び色相であって明度の異なる色における墨量を示しており、横軸を L^* (明度)、縦軸を墨(K)量としている。A、B、Cの外郭、破線、実線、白丸、黒丸、黒い四角と白い四角の意味は図7と同様であり、調整制限墨量算出部19で算出された調整制限墨量を黒い三角で示している。

【0078】調整墨量算出部13で選択された $L^* a^* b^*$ すべてに対して、カバレッジ制限を満足するか否かをチェックし、カバレッジ制限を満足しないものについてはカバレッジ制限を満たすような調整制限墨量を算出する。図10において、同じ明度で調整墨量と調整制限墨量が示されている選択色については、調整墨量では総色材量がカバレッジ制限を満たせず、調整制限墨量算出部19で調整制限墨量が算出されたことを示している。また、調整墨量に対応する調整制限墨量が示されてい

い選択色は、調整墨量算出部13で算出された調整墨量がカバレッジ制限を満足しているためそのまま出力されたことを示している。

【0079】このようにして調整制限墨量算出部19で算出された調整制限墨量(及びカバレッジ制限を満足してそのまま出力された調整墨量)と制限墨量算出部14で算出された制限墨量を用いて、最適墨量モデリング部15で全体の墨量を予測すると、図10に点線で示すようなカバレッジ制限を満足する墨量を求めることができる。

【0080】図11は、本発明の第2の実施の形態における明度と墨量の関係の別の例を示すグラフである。ここでは、調整墨量算出部13で選択された $L^* a^* b^*$ のうち、最も総色材量が大きくなることが考えられる明度の低い方の外郭における $L^* a^* b^*$ すべてに対して、カバレッジ制限を満足する墨量を決定する処理を行った場合を示している。外郭以外については調整墨量算出部13で算出した調整墨量をそのまま出力することになる。この例においても、上述の図7、図10と同様に、ある彩度及び色相であって明度の異なる色における墨量を示しており、横軸を L^* (明度)、縦軸を墨(K)量としている。A、B、Cの外郭、破線、実線、白丸、黒丸、黒い四角と白い四角の意味は図7、図10と同様であり、調整制限墨量算出部19で算出された調整制限墨量を黒い三角で示している。

【0081】この場合、墨を除く3色で表現できる色域の外郭Cにおいてのみ、調整墨量算出部13で算出された調整墨量を用いて生成したYMC Kの総色材量が、カバレッジ制限を満たすか否かをチェックし、この場合にはカバレッジ制限を満たさず、調整制限墨量を算出した場合を示している。調整墨量算出部13で選択した他の $L^* a^* b^*$ に対する調整墨量については、カバレッジ制限を満たすか否かに関わらず、そのまま出力している。

【0082】このようにして調整制限墨量算出部19で算出された調整制限墨量及びそのまま出力された調整墨量と制限墨量算出部14で算出された制限墨量を用いて、最適墨量モデリング部15で全体の墨量を予測すると、図11に点線で示すようなカバレッジ制限を満足する墨量を求めることができる。

【0083】なお、このように墨を除く3色で表現できる色域の外郭上の $L^* a^* b^*$ についてのみ調整制限墨量を算出する場合には、その外郭上の $L^* a^* b^*$ 近傍の代表点である $L^* a^* b^*$ を墨量の予測の対象からはずしたり、必要なデータに関しては個数を増やすなどの重みをつけることにより、より望ましい墨量の予測を行うことができる。

【0084】図10に示したように3色領域内の選択されたすべての $L^* a^* b^*$ においてカバレッジ制限を満たす墨量を生成する場合には、墨量の予測を確実に行

ことができる。しかし、多くの $L^* a^* b^*$ についてカバレッジ制限のチェックと調整制限墨量の算出を行う必要があるため、多大な計算時間が必要になる。これに対し、図11で説明したように3色領域の外郭上の $L^* a^* b^*$ についてのみカバレッジ制限を満たす墨量を生成することによって、計算時間を短縮することができ、実用的である。精度を向上させたい場合には、2色領域の外郭近傍の任意の $L^* a^* b^*$ についてもカバレッジ制限のチェックと調整制限墨量の算出を行う対象としておけばよい。

【0085】図12は、本発明の第2の実施の形態における明度と総色材量の関係の一例を示すグラフである。上述の図7、図10、図11と同様に、ある彩度及び色相であって明度の異なる色における総色材量を示しており、横軸を L^* （明度）、縦軸を総色材量としている。外郭A、B、Cの意味は図7、図10、図11と同様である。Tはカバレッジ制限値を示している。また点線は調整制限墨量算出部19を設けない場合の総色材量を示し、実線は調整制限墨量算出部19を設けた場合の総色材量を示している。

【0086】図12を参照して分かるように、調整墨量算出部13で算出された調整墨量をそのまま用いた場合に破線で示すように総色材量がカバレッジ制限値Tを超えるような場合がある。このような場合でも、調整制限墨量算出部19により調整制限墨量を算出することによって、実線で示すように色域全体でカバレッジ制限を満たすように、墨量を求めることができる。

【0087】上述の各実施の形態は、コンピュータプログラムによっても実現することが可能である。その場合、そのプログラムおよびそのプログラムが用いるデータなどは、コンピュータが読み取り可能な記憶媒体に記憶することも可能である。また、上述のDLUTのデータや、色変換を行うための係数などのデータについても、コンピュータが読み取り可能な記憶媒体に記憶することが可能である。記憶媒体とは、コンピュータのハードウェア資源に備えられている読取装置に対して、プログラムの記述内容に応じて、磁気、光、電気等のエネルギーの変化状態を引き起こして、それに対応する信号の形式で、読取装置にプログラムの記述内容を伝達できるものである。例えば、磁気ディスク、光ディスク、CD-ROM、メモ리카ード、コンピュータに内蔵されるメモリ等である。

【0088】図13は、本発明の画像形成装置の実施の一形態を示すブロック図である。図中、51は前段画像処理部、52は色処理部、53は後段画像処理部、54は画像形成エンジンである。前段画像処理部51は、入力された画像データに対して色処理部52による色処理前の各種の画像処理を行う。また、後段画像処理部53は、色処理後の画像データに対して各種の画像処理を行う。なお、前段画像処理部51あるいは後段画像処理部

53は、設けられない場合もある。

【0089】画像形成エンジン54は、墨を含む4色の色材を用いて、後段画像処理部53から（あるいは色処理部52から）受け取った画像データに従って画像を形成する。

【0090】色処理部52は、上述のようにして生成されたDLUTが設けられており、前段画像処理部51における画像処理後の画像データ（あるいは入力された画像データ）について、画像形成エンジン54で用いる墨を含む4色色信号に変換する。この色処理部52に設けられるDLUTは、画像形成エンジン54に対応したモデルを用いて生成されるものであり、カバレッジ制限も考慮して墨量を決定している。そのため、画像形成エンジン54によって良好な画質の画像が形成されるように色変換が行われるとともに、カバレッジ制限の範囲内で4色の画像データが出力される。このような画像データに基づいて画像形成エンジン54によって画像を形成することにより、カバレッジ制限を越えることによる不必要な色域圧縮が発生せず、良好な色再現を実現することができる。

【0091】なお、色処理部52としてDLUTを用いるほか、上述のように色変換のための係数を生成する場合には、その係数を用いた色変換を行ってもよい。DLUTを用いた色変換及び係数を用いた色変換のいずれの場合も、入力側の色空間は $L^* a^* b^*$ 色空間に限られるものではなく、RGBや $L^* u^* v^*$ 、XYZなど、他の色空間であってもよい。出力側の色空間は、画像形成エンジン54に対応した墨を含む4色の色空間となる。

【0092】

【発明の効果】以上の説明から明らかなように、本発明によれば、従来のように目的に応じた墨量のコントロールが可能のまま、カバレッジ制限を考慮して最適墨量を決定することができる。これによって、4色で再現でき且つカバレッジ制限を満足する色域を有効に使用し、不必要な色域圧縮を防止して、対象色信号を再現する墨を含む4色色信号に高精度で変換することができるという効果がある。また、このようにして変換された4色色信号を用い、あるいは変換された4色色信号と対象色信号との対応付けから得られる多次元変換テーブルや変換係数を用いることによって、色再現性を向上させることができるという効果がある。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の第1の実施の形態を示すブロック図である。

【図2】 本発明の第1の実施の形態における最適墨量の算出に用いる $L^* a^* b^*$ 値の一例の説明図である。

【図3】 $L^* a^* b^*$ からアクロマチック墨量を算出する処理の一例を示すフローチャートである。

【図4】 墨を含んだ4色で表現可能で且つカバレッジ制限を満足する色域の外郭上の $L^* a^* b^*$ の選択方法

25

の一例の説明図である。

【図5】 本発明の第1の実施の形態において L^* 、 a^* 、 b^* から最大墨量を算出する処理の一例を示すフローチャートである。

【図6】 本発明の第1の実施の形態において最大墨量を算出する過程で必要となる L^* 、 a^* 、 b^* から最小墨量を算出する処理の一例を示すフローチャートである。

【図7】 本発明の第1の実施の形態における明度と墨量の関係の一例を示すグラフである。

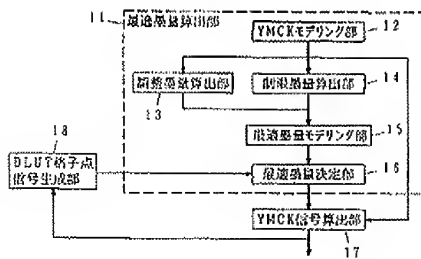
【図8】 本発明の第2の実施の形態を示すブロック図である。

【図9】 調整制限墨量算出部における動作の一例を示すフローチャートである。

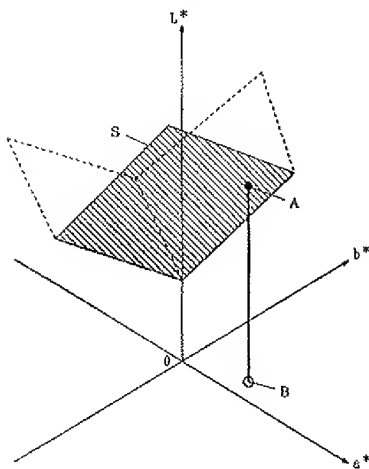
【図10】 本発明の第2の実施の形態における明度と墨量の関係の一例を示すグラフである。

【図11】 本発明の第2の実施の形態における明度と

【図1】



【図4】



26

墨量の関係の別の例を示すグラフである。

【図12】 本発明の第2の実施の形態における明度と総色材量の関係の一例を示すグラフである。

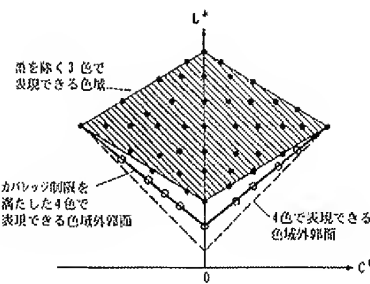
【図13】 本発明の画像形成装置の実施の一形態を示すブロック図である。

【図14】 従来の方法における明度と墨量の関係の一例を示すグラフである。

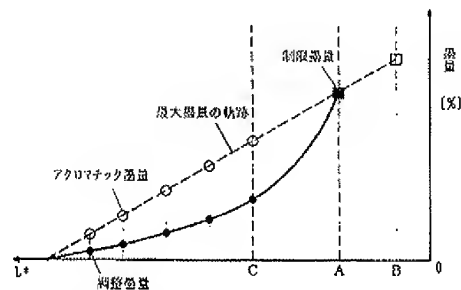
【符号の説明】

11…最適墨量算出部、12…YMCCKモデリング部、13…調整墨量算出部、14…制限墨量算出部、15…最適墨量モデリング部、16…最適墨量決定部、17…YMCCK信号算出部、18…DUT格子点信号生成部、19…調整制限墨量算出部、51…前段画像処理部、52…色処理部、53…後段画像処理部、54…画像形成エンジン。

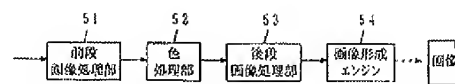
【図2】



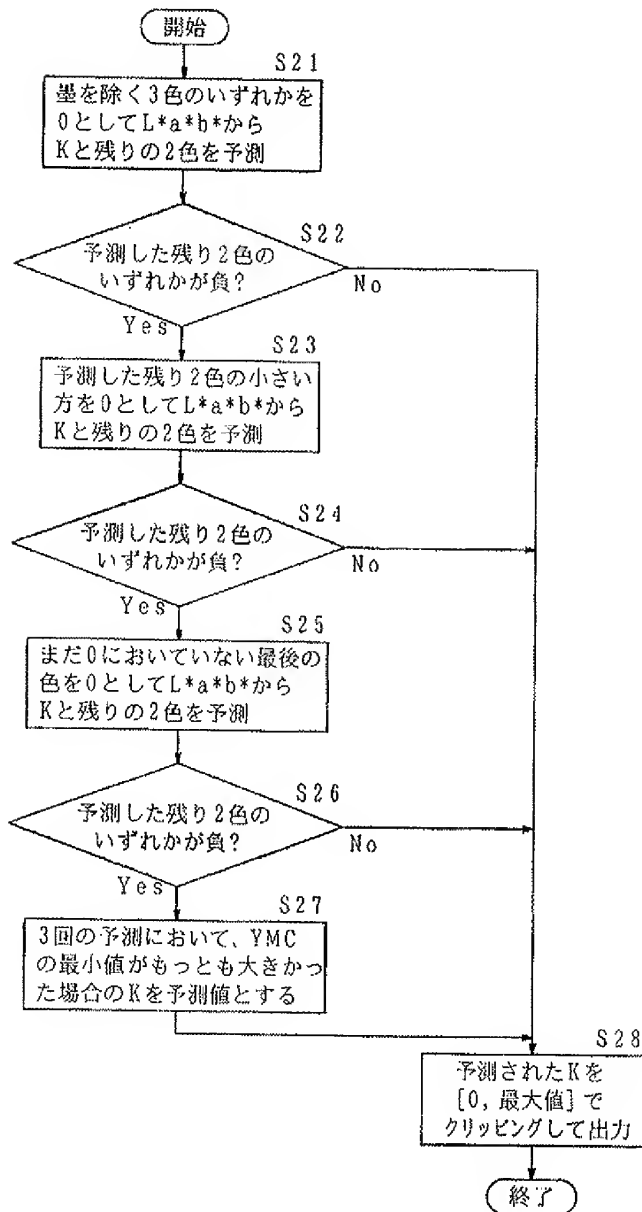
【図7】



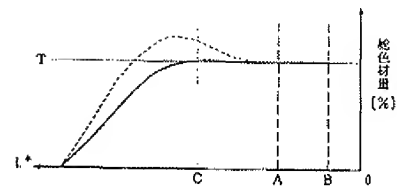
【図13】



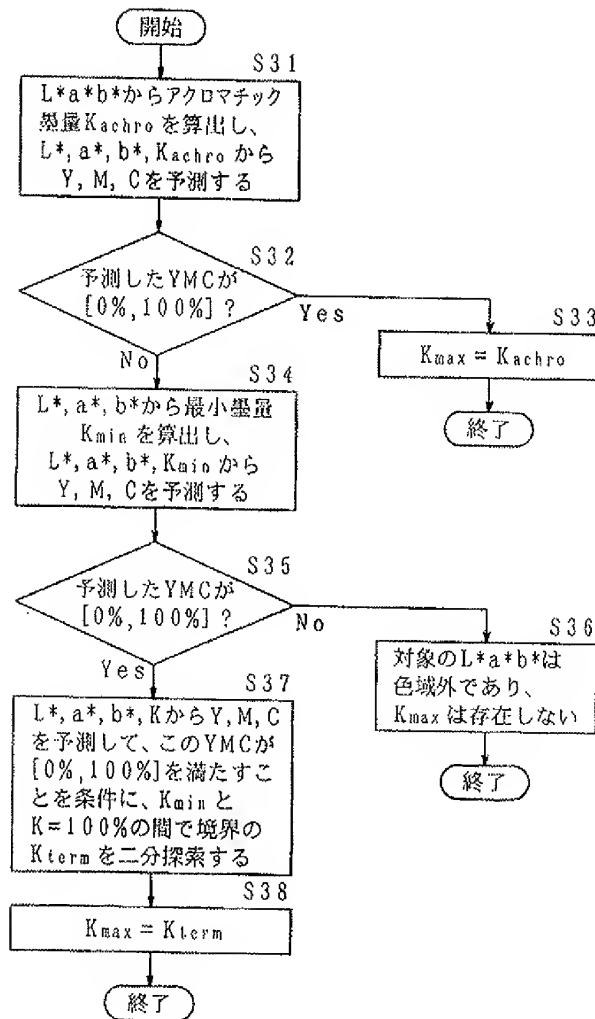
【図3】



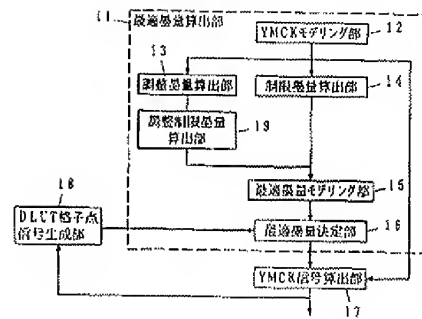
【図12】



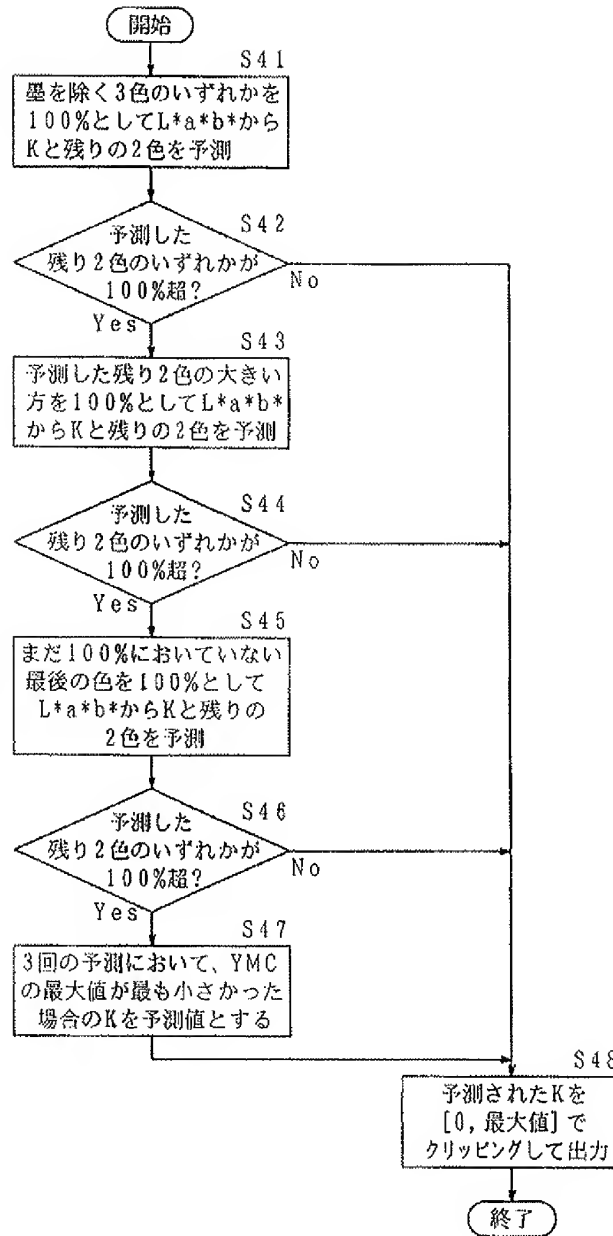
【図5】



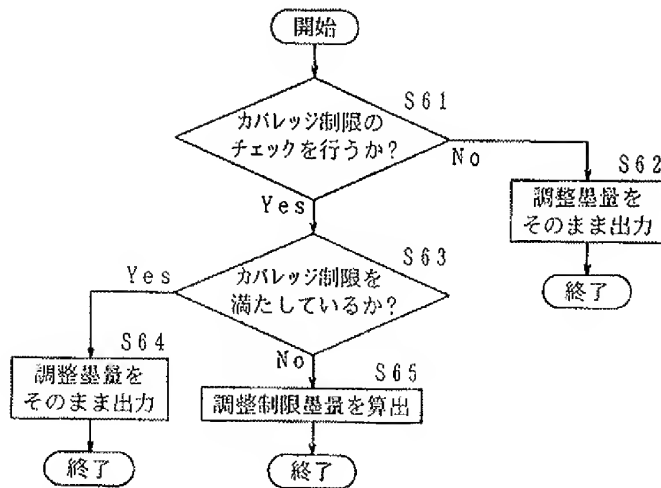
【図8】



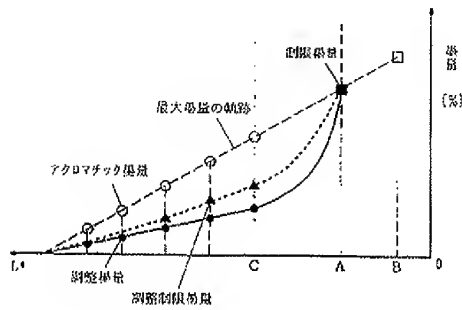
【図6】



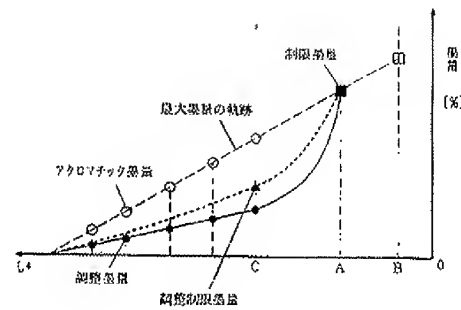
【図9】



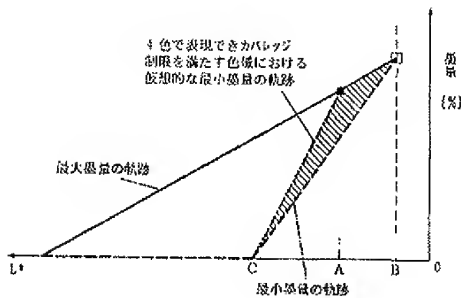
【図10】



【図11】



【図14】



フロントページの続き

(72)発明者 佐々木 信

神奈川県足柄上郡中井町境430 グリーン

テクノikai 富士ゼロックス株式会社内

Fターム(参考) 2C262 AA24 AB11 BA01 BA07 BC19

SB057 AA11 CA01 CA08 CA12 CA16

CB01 CB08 CB12 CB16 CC01

CE17 CE18 CH07 CH08

SC077 LL19 NP08 NP05 PP31 PP32

PP33 PP36 PP38 PQ12 PQ23

TT02

SC079 HB01 HB03 HB06 HB08 HB12

L802 MA04 MA11 NA03 NA29